

Musik und Stimmungen I

Beispiel A (C-Dur, Tempo: 110)

Am | Am | Dm | Dm | G | G | Em | Em

Aufgabe:

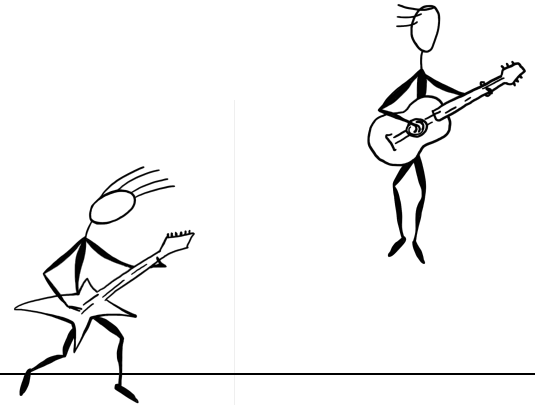
Spiele **Beispiel A** mit den angegebenen Einstellungen. Trage im Wirkungskreuz ein, wie diese Musik auf dich wirkt.

1. Spiele das Beispiel A mit **folgenden Einstellungen:**

Gitarre: Acoustic
Begleitmuster: 4

2. Spiele das Beispiel A mit **folgenden Einstellungen:**

Gitarre: Hard Rock
Begleitmuster: 1



Beispiel B (C-Dur, Tempo: 110)

C | C | G | G | C | C | F | G

Aufgabe:

Spiele **Beispiel B** mit den angegebenen Einstellungen. Trage im Wirkungskreuz ein, wie diese Musik auf dich wirkt.

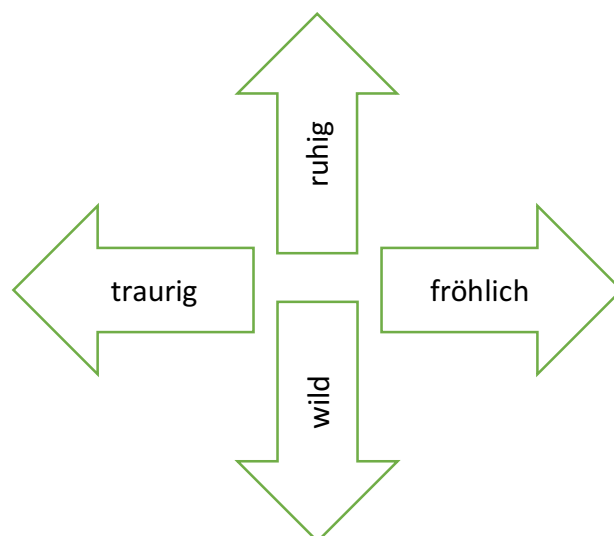
3. Spiele das Beispiel B mit **folgenden Einstellungen:**

Streicher: Cinematic
Begleitmuster: 4

4. Spiele das Beispiel B mit **folgenden Einstellungen:**

Keyboard: Grand Piano
Begleitmuster: 4

Wirkungskreuz



Musik und Stimmungen II

Aufgabe:

Versuche selber Einstellungen zu finden, welche zu den angegebenen Stimmungen passen.

| Stimmung | Spur | Instrumen | Autoplay | Akkorde |
|-------------------------|---------|-----------|----------|------------------|
| Traurig | Gitarre | Acoustic | 4 | Am – Dm – G – Em |
| Wütend | Gitarre | Hard Rock | 1 | Am – Dm – Em |
| Zufrieden, entspannt | | | | |
| Fröhlich | | | | |
| Ängstlich | | | | |
| Wild | | | | |
| - | | | | |
| - | | | | |
| - | | | | |
| - | | | | |
| - | | | | |

